

Cursus ANMP

Grotte

(immersion sous plafond)

Grotte

Accès à la qualification : Brevet Niveau 1 ou qualification « Plongeur encadré 20 m ».

Prérequis : 10 plongées en milieu naturel. Maîtrise de sa stabilité.

Délivrance : Par un moniteur adhérent à l'ANMP titulaire de la qualification « Grotte ».

Encadrement : 1 instructeur titulaire de la spécialité « Grotte avancé » pour 4 élèves maximum jusqu'à 20 mètres de profondeur et pénétration à la lumière du jour.

1 instructeur titulaire de la spécialité « Grotte avancé » pour 2 élèves maxi au-delà de 20 mètres de profondeur ou au delà de 30 mètres de pénétration linéaire.

Préconisations de plongées : 3 plongées et 1 cours théorique (matériel et risques)

Prérogatives : Evoluer à une profondeur maximale de 20 mètres sous la surface sans palier de décompression, dans un environnement « sous plafond » au vue de la lumière extérieure et à une distance maximale de 50 m linéaires de la sortie. Evolution sans étroiture, ni usage de cloche, ni bifurcation.

Objectifs :

- Connaître son équipement et les spécificités du matériel pour une évolution en grotte.
- Maîtriser son évolution et ses déplacements en grotte
- Savoir suivre un fil d'Ariane à l'aller et au retour.
- Connaître les signes usuels.

Capacités :

SAVOIR
• Gérer son matériel et sa configuration avec 2 détendeurs séparés dont un muni d'un flexible de 2 mètres.
• Utiliser un bloc en configuration « bi » ou « mono ».
• Intégrer et mettre en pratique la rotation de détendeur.
• Repérer le marquage spécifique de son équipement (détendeurs et manomètre).
• Maîtriser sa mise à l'eau et son immersion.
• S'équiper et se déséquiper dans l'eau.
• Gérer son assiette : stabilisation, positionnement, équilibre (« Trim »).
• Maîtriser ses déplacements et sa propulsion.
• Utiliser et respecter la règle des 1/5eme.
• Utiliser un dévidoir (le dérouler, le suivre, le rembobiner).
• Maîtriser la communication gestuelle, tactile et lumineuse.
• Réagir de manière appropriée en cas de situations imprévues (perte de visibilité, fil emmêlé, ...).
• Gérer une panne d'air sur une bouteille.

Grotte avancée

Accès à la qualification : Qualification « Grotte » et Niveau 2 ou qualification « Plongeur encadré 40 m ».

Prérequis : 20 plongées en milieu naturel dont 4 en grotte. Maîtrise de sa stabilité.

Délivrance : Par un moniteur adhérent à l'ANMP titulaire de la qualification « Grotte avancée ».

Validation : Lorsque que le pratiquant a acquis l'ensemble des capacités demandées et est en mesure d'en faire la démonstration.

Encadrement : 1 instructeur titulaire de la spécialité « Grotte avancée » pour 2 élèves maximum.

Préconisations de plongées : 4 plongées et 2 cours théorique (matériel et risques, milieu et situation d'urgence, sécurité)

Prérogatives : Evoluer à une profondeur maximale de 40 mètres sous la surface sans palier de décompression, dans un environnement « sous plafond » à une distance de pénétration respectant la règle des 1/5eme. Maximum une bifurcation et un saut.

Objectifs :

- Perfectionner sa maîtrise de son équipement et les spécificités de son utilisation en Grotte.
- Maîtriser son évolution et ses déplacements en toute situation.
- Faire face aux situations d'urgence en configuration en Grotte

Capacités :

SAVOIR
• Gérer son matériel et sa configuration avec 2 détendeurs séparés.
• Utiliser une configuration « Bi-séparée ».
• Gérer le marquage spécifique de son équipement (détendeurs, manomètre et bloc de décompression).
• Maîtriser sa mise à l'eau et son immersion.
• S'équiper et se déséquiper dans l'eau.
• Gérer son assiette : stabilisation, positionnement, équilibre (« Trim »).
• Maîtriser ses déplacements et sa propulsion.
• Utiliser et respecter la règle des 1/5eme.
• Utiliser deux dévidoirs (les dérouler, les suivre, les rembobiner)
• Utiliser les flèches et marqueurs
• Maîtriser la communication gestuelle, tactile et lumineuse
• Réagir de manière appropriée en cas de situations imprévues (perte de visibilité, fil emmêlé, perte du fil d'Ariane, changement de masque ...)
• Gérer une panne d'air sur une bouteille